

## PROGRAMMA CORSO WEEKEND FLASH ANIMAZIONE PER IL WEB

### 1 MODULO 1 - INTRODUZIONE

---

- Presentazione dei partecipanti / aspettative
- Introduzione a che cosa si intende con animazione web ed interfaccia
- Principi base  
gli strumenti del software e l'interfaccia di flash  
come si gestisce la timeline

### 2 MODULO 2 - PRIMI PASSI

---

- Gli strumenti di disegno vettoriale
- La gestione delle fotografie importate
- La gestione di elementi multimediali (audio/video)
- Testi e paragrafo

### 3 MODULO 3 - LA LIBRERIA ED I SIMBOLI

---

- La palette libreria
- Differenze tra diverse istanze (movieclip, grafici e pulsanti)
- Conversione e "smontaggio" dei simboli
- Effetti da applicare ai movieclip, colore, trasparenza, ombre, etc

### 4 MODULO 4 - L'ANIMAZIONE

---

- Interagire tra simboli, timeline e livelli
- L'animazione movimento semplice
- L'animazione movimento tramite guida movimento
- Maschere ed animazione maschere
- Principi di animazione forma

### 5 MODULO 5 - ACTIONSCRIPT / CREAZIONE DI UNA INTERFACCIA SITO WEB

---

- Le Actionscript più comuni ed utilizzate
- Caricare SWF ed elementi esterni
- Linkare ad altre pagine HTML / siti / email
- La gestione dell'audio attraverso actionscript

### 6 MODULO 6 - DISTRIBUZIONE

---

- Come divulgare un filmato flash
- Opzioni ed opportunità dei diversi output
- Versione flash e compatibilità
- L'ottimizzazione dei contenuti flash per i motori di ricerca